

TOR I Strzelba IPSC L-1 15.06.2025

Tor krótki Amunicja: Śrut	
Minimalna liczba strzałów: 8 Cele: 6 płytek, 2 Mini Poppery, 3 NS Kondycja broni: Opcja 1 Broń załadowana przeładowana, zabezpieczona Start: Sygnał dźwiękowy Stop: ostatni strzał Kąty bezpieczeństwa: zawężone oznaczone znacznikami górna krawędź kulochwyty	Pozycja startowa: Zawodnik stoi w wyznaczonym polu A z lufą skierowaną w stronę kulochwyty, postawa startowa jak zademonstrowano. Procedura: Po sygnale startowym ostrzelać widoczne cele nie opuszczając wyznaczonego obszaru

TOR II Strzelba IPSC L-1 15.06.2025

Tor średni Amunicja: Śrut	
Minimalna liczba strzałów: 12 Cele: 9 płytek, 3 Mini Popper Kondycja broni: Opcja 2 Broń załadowana nie przeładowana Start: Sygnał dźwiękowy Stop: ostatni strzał Kąty bezpieczeństwa: zawężone oznaczone znacznikami górna krawędź kulochwyty	Pozycja startowa: Zawodnik stoi w wyznaczonym polu A z lufą skierowaną w stronę kulochwyty, postawa startowa jak zademonstrowano. Procedura: Po sygnale startowym ostrzelać widoczne cele nie opuszczając wyznaczonego obszaru.

TOR III Strzelba IPSC L-1 15.06.2025

Tor długi Amunicja: Śrut	
Minimalna liczba strzałów: 22 Cele: 22 płytek, 6 NS Kondycja broni: Opcja 1. Broń załadowana przeładowana, zabezpieczona Start: Sygnał dźwiękowy Stop: Ostatni strzał Kąty bezpieczeństwa: zawężone oznaczone znacznikami górna krawędź kulochwyty	Pozycja startowa: Zawodnik stoi w wyznaczonym miejscu pola A z lufą skierowaną w stronę kulochwyty, postawa jak zademonstrowano. Procedura: Po sygnale startowym ostrzelać widoczne cele nie opuszczając wyznaczonego obszaru

TOR IV Strzelba IPSC L-1 15.06.2025

Tor średni Amunicja: Śrut	
Minimalna liczba strzałów: 16 Cele: 13 płytek, 1 Mini Popper, 2 rzutki, 3NS Kondycja broni: Opcja 1 Broń załadowana, przeładowana, zabezpieczona Start: Sygnał dźwiękowy Stop: Ostatni strzał Kąty bezpieczeństwa: zawężone oznaczone znacznikami, górna krawędź kulochwyty	Pozycja startowa: Zawodnik stoi w wyznaczonym polu A z lufą skierowaną w stronę kulochwyty, postawa startowa jak zademonstrowano Procedura: Po sygnale startowym ostrzelać widoczne cele nie opuszczając wyznaczonego obszaru