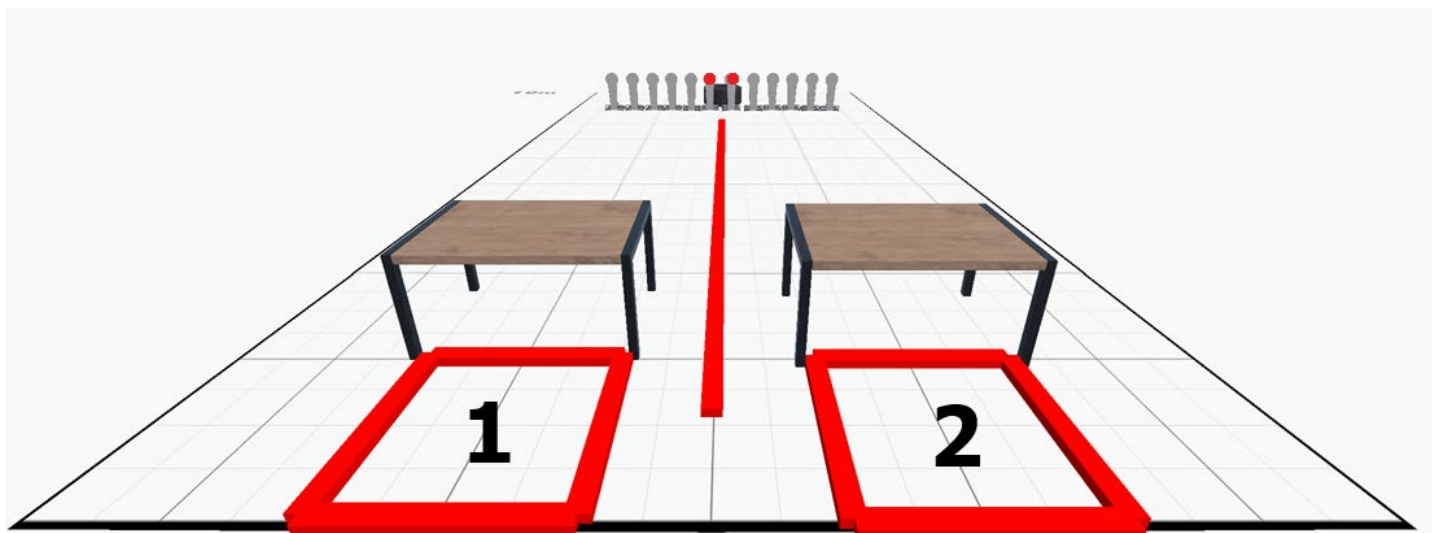




TOR POJEDYNKU SHOOT OFF				
Punktowane cele	Płytki	Poppery	Clay	NS
	-	6	-	-
Minimalna liczba strzałów	6 w jednym pojedynku (zawodnik powinien posiadać zapas amunicji na całe zawody)			
Rodzaj amunicji	zgodnie z regulaminem			
Stan gotowości broni	Opcja 3 – pistolet niezaladowany (zamek zrzucony) i dwa magazynki, zaladowane dowolną liczbą amunicji, leżą na stoliku przed zawodnikiem w zaznaczonym miejscu.			
Pozycja startowa zawodnika	Zawodnicy stoją w pozycji wyprostowanej, ręce zwisają wydłuż tułowia.			
Rozpoczęcie konkurencji	Sygnał dźwiękowy			
Procedura przebiegu toru	W konkurencji startuje dwóch zawodników w pojedynku na stanowisku 1 i 2. Po sygnale startowym zawodnicy podejmują broń i magazynki. Po załadowaniu broni każdy z zawodników powinien ostrzelać swoje sześć poperów. Zawodnik na stanowisku nr 1 sześć od lewej strony, zawodnik na stanowisku nr 2 sześć od prawej strony. Jako ostatni należy ostrzelać swój szósty poper oznaczony na czerwono. Przed ostrzeleniem czerwonego popera należy wykonać obowiązkowo zmianę magazynka. Zwycięzcą pojedynku jest ten zawodnik, którego czerwony poper upadnie jako pierwszy. Rywalizacja trwa do dwóch zwycięstw jednego z zawodników. Ostrzelenie toru przez zawodnika niezgodnie z opisem skutkuje przegraną zawodnika. Podczas strzelania zawodnikowi nie wolno opuścić wyznaczonej strefy strzelania. Ostrzelenie popera przeciwnika skutkuje natychmiastową przegraną. Kąty bezpieczeństwa zawężone, wyznaczone znacznikami i górną krawędzią kulochwyty.			